

## RANDONNEE N° 7

### LA MARTYRE - PLOUDIRY - LOC-EGUINER

Distance à parcourir : 30 km  
 Durée..... : 8 H  
 Difficulté..... : aucune  
 Balisage..... : jaune

#### ITINERAIRE

1. Face à l'enclos, prendre à droite dans la rue principale puis tourner à gauche au carrefour, en direction de la Roche Maurice, sur environ 150 m et s'engager dans le chemin qui part tout droit.
2. Arrivé au carrefour de chemins, tourner à droite direction PLOUDIRY et aller jusqu'au bourg qu'il faudra traverser, direction LOC-EGUINER.
3. Arrivé au lieu-dit Coat ar Gall ( il y a une croix ) tourner à droite et traverser le village.
4. Au débouché sur la route goudronnée, tourner à droite et aller jusqu'à Saint-Antoine en suivant les panneaux indicateurs routiers.
5. Attention : tourner à gauche après le lieu-dit Fers.
6. Après la chapelle, continuer à descendre ; avant la départementale emprunter sur votre gauche un ancien chemin, et poursuivre toujours à gauche.
7. Au bout d'environ 500 m, quitter le chemin qui continue à monter pour descendre vers la droite et gagner l'ancienne voie de chemin de fer qu'il faut suivre tout droit sur environ 3 km.
- N.B.** : Veiller à ce que les deux portillons placés sur le tracé restent fermés après votre passage.
8. Avant d'arriver au Hameau du Pontic dont on voit les quelques maisons de l'autre côté de la rivière, entrer dans le bois et monter par le sentier qui y est tracé et balisé.
9. Après avoir monté et être passé près d'une vieille maison isolée pittoresque (à Keriven), tourner à droite au premier carrefour de chemins.
10. Arrivé sur la route goudronnée, tourner à gauche.
11. Au premier carrefour en étoile, tourner à gauche puis, à Lann Dauré, à droite pour gagner le bourg de LOC-EGUINER.
12. Après avoir traversé le bourg par la droite, on arrive à un carrefour dont le centre est occupé par une croix. Continuer tout droit.
13. Après une légère descente, la route remonte ; prendre le premier chemin sur la gauche (vers Kerbellec) et suivre le balisage "Circuit de la Vallée Perdue".
14. Après le 3ème passage sur la rivière, le chemin remonte sur la rive gauche de la vallée, en pente douce. Le suivre et quitter le circuit de la Vallée Perdue qui continuera en à-pic sur la gauche. Tourner à droite, traverser le ruisseau et monter vers la gauche ; le chemin serpente en bordure de bois, passe au pied d'un amas de rochers puis débouche dans un chemin qui monte vers un champ et débouche dans un autre chemin. Tourner à gauche puis aussitôt à droite.
15. A Landivinoc (ferme abandonnée), on retrouve le goudron. Tourner à gauche.
16. Au premier virage, quitter la route pour entrer dans un chemin tracé le long d'un talus.
17. Après un passage en creux, on débouche sur un chemin plus large. Aller tout droit pour arriver à une exploitation agricole (Mescoat) qu'il faut traverser pour atteindre la route où il faut monter vers la gauche.






18. Prendre la première petite route à droite, passer Pouldiguy puis Richou pour entrer dans un chemin empierré.
19. Arrivé sur la route, tourner à droite et continuer jusqu'à la petite route qui part sur la droite pour mener au village de Ty Brid.
20. Traverser le village pour, à environ 200 m, poursuivre par le chemin de terre. A un carrefour de chemins, tourner à droite pour aboutir sur une route goudronnée où l'on monte vers la gauche.
21. Au premier virage, entrer dans le chemin de terre qui part sur la droite.
22. Au bout d'environ 1,5 km, on débouche sur une autre route (La Martyre - La Roche-Maurice) où il faut tourner à droite. Après environ 200 m, prendre la petite route qui part sur la gauche.
23. Avant les premières maisons (Pen Ar Vern), tourner à gauche pour emprunter un chemin de terre que l'on quitte en sautant un ruisseau pour longer un pré et pénétrer en sous-bois. Suivre les flèches indiquant la direction de Pencrañ et La Roche-Maurice.
24. Arrivé en bas du Bois, , tourner à gauche pour emprunter la route départementale, sur environ 200 m.
- 25 Prendre la première route à gauche ; sa pente est assez forte. Au premier carrefour, continuer tout droit .On suit désormais le fléchage de la randonnée n° 5 pour gagner le bourg de LA MARTYRE.

**VARIANTES :**

- 1 : Au point 21, tourner à gauche et suivre le balisage de la rando n° 6 pour rejoindre votre point de départ. Cela permet de gagner 3 km.
- 2 : Au carrefour dont il est fait état au point 26, tourner à droite pour suivre à l'envers la première partie de la rando n° 5. Même kilométrage que l'itinéraire principal, mais un peu plus de route goudronnée.



RANDONNEE N° 7**LEGENDE :**

-  : altitude
-  : passage de rivière
-  : pente assez forte
-  : route goudronnée
-  : terrain privé

**AVERTISSEMENT :**

Dans les secteurs 00000, vous êtes sur le domaine privé. Les propriétaires autorisent aimablement le passage. Vous êtes priés de ne pas vous écarter du sentier et de ne pas y stationner. Il est interdit d'effectuer tout prélèvement et de faire du feu sur la totalité de l'itinéraire. Le passage d'engins motorisés est formellement interdit.

